PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - KUN FOR MEDLEMMER

Nr. 176, onsdag 14. august 1996

REDAKSJONELT

Så slår værgudene igjen til på sitt vanlige, heller kaotiske vis. Du er ute og spaserer i solskinnet, og før du vet ordet av det er du gjennomvåt. Men nå er det jo nettopp begynt å lysne igjen, så vi får håpe at sommeren ikke har gitt seg riktig ennå.

Lokalesaka.
Det har dessverre ikke latt seg gjøre å få kontakt med "rette vedkommende" på byplankontoret i dag, hvilket igjen medfører at vi på det skrivende tidspunkt faktisk ikke vet hvordan saken står. Vi har tiltro til at byråkratiet vil ta sin tid uansett, men det er lang fra sikkert at det vil vare til langt utpå høsten, slik vi trodde for noen uker siden...

Vi vet riktignok at byplankontoret har godkjent byggeplanene, og vi vet at Sarpsborggata 5 har protestert mot vedtaket, begrunnet i et tinglyst dokument som fastsetter bruken av arealet. Men vi vet ikke om byplankontoret har gitt protesten oppsettende virkning mens den blir behandlet, vi vet ikke en gang om byplankontoret har tatt noen avgjørelse i denne saken.

Derimot vet vi jo at Felleshusstyret skal ha møte 5. september om utbyggingssaka, hvilket medfører at vi minst vil få bli i lokalet inntil årets generalforsamling, som i år vil finne sted den 11. september. Det kommer en formell innkallelse i neste nummer av PHOBOS, men vi kan allerede nå oppfordre alle våre medlemmer til å sette av et par timer på den nevnte onsdagen: Gen.fors. begynner kl. 1900 -- og dagsorden kommer altså i neste PHOBOS.

EX CATHEDRA

Det er ikke alltid like lett å være optimistisk på vegne av spillhobbyen (eller enkelte deler av den, som vår egen kjære forening): Av & til er det mye som går galt, eller som truer med å gjøre det. I Ares-sammenheng er det nærliggende å tenke på lokale-saken, som nå har trukket ut i noe bortimot tre kvart år, uten at vi har fått noen endelig avklaring. Utbygging av barnehave i Felleshuset er jo fortsatt høyst aktuelt, men all den tiden en byggesak tar i byråkratiet her til lands, gjør jo at vi fortsatt er på plass i Sarpsborggaten 7. En rekke alternativer er blitt undersøkt og forkastet; et par har også fått en foreløpig tilslutning fra styret. At vi inntil videre har valgt å bli der vi er, skyldes ikke minst at alle alternativene er klart dyrere enn Bjølsen. De vil føre til en økning i inngangspengene, og muligens redusert søkning til møtene. På den annen side har oppslutningen i sommer vært klart dårligere enn før, noe som vel sannsynligvis skyldes at det er ganske mange som ikke er sikre på om vi fortsatt er i våre vante lokaler. Og før vi kan gå ut med en "her er vi, og her blir vi frem til ..."-kampanje er det jo en fordel å vite hvor lenge vi kan få bli.

Nå ser det definitivt ut til å kunne skje noe med byggesaken med det aller første. Enten blir det rehabilitering av Felleshuset nå i høst (sannsynligvis i september) eller så blir hele greia sendt gjennom reguleringskvernen én gang til. Det henger på om en klage skal få 'oppsettende virkning' eller ikke. Og skulle klage forsinke det hele, kan vi sannsynligvis få bli i et antall måneder til. Men mer sannsynlig er det nok dessverre at vi må ut av Felleshuset en eller annen gang temmelig snart nå. Forhåpentligvis kan vi klare å få avholdt vår årlige Generalforsamling først; normalt er den tidlig i septembe , og styret har foreløpig fastsatt den til onsdag 11/9. Skulle det bli nødvendig å flytte før det, kan vi selvsagt få til noe likevel. Men uansett blir det flere viktige saker med betydning for klubbens fremtid som må tas opp. Skulle det skje noe kritisk enten m.h.t. G/F eller flytting, er det klart at vi vil gjøre vårt beste for å få tak i medlemmene våre -- i verste fall gjennom direkte telefonrunde/skriftlig innkalling etc. (Et lite biproblem her er at 40% av de aktive styremedlemmene er bortreist siste onsdag i august + første onsdag i september.

For å heve blikket litt ut over våre egne, interne forhold, så er det også klart visse problemer for spillhobbyen som helhet: Den store kort-eksplosjonen har ført til at en rekke mindre forlag har fått distribusjonsproblemer, noe som selvsagt (pr. definisjon) først & fremst har gått ut over personer som driver med mindre populære spill. Men alt som undergraver bredden og variasjonsmulighetene innen det som til nå har vært en meget omfattende, fleksibel og spennende hobby, vil ihvertfall undertegnede få oppfatte som negativt. Dette uten på noen måte å ha sluttet meg til de mange som har hetset MAGIC og Wizards of the Coast -- jeg mener selvsagt at enhver må få spille det som vedkommende selv ønsker. Likevel er det jo ikke akkurat noe positivt signal til resten av hobbyen når WotC dumper absolutt alt som ikke har med kort å gjøre, ut fra rådene til en eller annen bedriftsøko(g)nom... Dessverre berører dette et meget omfattende sakskompleks, som vi får skrive mer om i et senere nummer.

Johannes H. Berg